

Правила игры

1. На экране — таблица с темами и баллами.

Темы — это наши мультфильмы (или группы мультфильмов).

Баллы: **10, 20, 30, 40, 50** (чем выше балл, тем сложнее вопрос).

2. Команды ходят по очереди.

Первый ход разыгрывается по жребию.

3. Как выбрать вопрос:

Команда называет тему и сумму баллов, например: «*Карлсон*, 30» или «*Мамонтёнок*, 20». Ведущий щёлкает на эту ячейку — открывается вопрос.

4. Время на размышление — 60 секунд.

Если команда отвечает правильно — её баллы увеличиваются на сумму вопроса.

Если ответ неверный — право ответа переходит к другой команде.

5. Победитель — команда, набравшая **наибольшее количество баллов** после всех раундов.

6. Главное правило «Своей игры»:

«*Тишина — золото*». Пока команда отвечает, остальные молчат. Подсказки запрещены — иначе штраф (минус 10 баллов).

Команда №1

Название	10	20	30	40	50	60
Сказки Пушкина						
Добрые сердца						
Доктора и чистюли						
Сказочные герои						

Штрафы:

Команда №2

Название	10	20	30	40	50	60
Сказки Пушкина						
Добрые сердца						
Доктора и чистюли						
Сказочные герои						

Штрафы: